



ASD SAMZ MILANO è lieta di invitarvi alla prima edizione del torneo di calcio a 7 denominato Pergola Cup 2025, che si disputerà nei giorni **4 - 11 - 18 giugno 2025** sul campo a fondo sintetico dell'Oratorio della Parrocchia S. Antonio Maria Zaccaria in via San Giacomo, 9 a Milano.

La partecipazione al torneo è gratuita

Il termine ultimo per l'iscrizione è il 31 maggio 2025 o a completamento dei gironi

ORGANIZZAZIONE

Società Organizzatrice: ASD SAMZ MILANO Via San Giacomo, 9 - Milano

Impianto sportivo: Oratorio S. Antonio Maria Zaccaria - Via San Giacomo, 9 Milano

@-mail: info@asdsamzmilano.it

Telefono segreteria sportiva: 340 3439981

Regolamento

Norme generali e di iscrizione

Le gare si svolgeranno, come indicato nell'accluso calendario del torneo, che è parteintegrante del presente regolamento, nelle giornate di mercoledì 4, 11 e 18 giugno 2025.

Il torneo è riservato alle seguenti 4 categorie:

UNDER 12 (mercoledì 4 giugno) **UNDER 10** (mercoledì 18 giugno)

BIG SMALL (mercoledì 11 giugno)

- Ogni categoria disputerà 4 gare nei giorni sopra indicati, 2 gare saranno di qualificazione, 2 gare saranno di finale (3°-4° posto e 1°-2°posto). Gli orari di gara saranno sempre 19 e 19.45 per le qualificazioni, 20.30 finale 3°-4° posto, 21.15 finale 1°-2° posto. Tutte le squadre saranno premiate. Le premiazioni verranno effettuate alla fine delle partite (22:15 ca.). Si invitano tutte le squadre ad accedere all'impianto sportivo intorno alle ore 18, in modo da procedere con la presentazione delle squadre e con le operazioni preliminari alle gare.
- Ogni categoria è composta da 4 squadre, ogni società può iscrivere utilizzando l'apposito modulo - una sola squadra per categoria. Le squadre sono ammesse al torneo tenendo conto dell'ordine cronologico di iscrizione.

- L'arbitraggio è assicurato da arbitri di società della ASD SAMZ MILANO.
- Al torneo possono partecipare un massimo di 14 giocatori per squadra entro i limiti di età per categoria stabiliti dal CSI per la stagione sportiva in corso. Non è consentito l'impiego di giocatori di età superiore a quanto stabilito per ogni categoria dal CSI.
- Possono partecipare al torneo solo i giocatori regolarmente tesserati presso il CSI per la stagione in corso.
- Le società partecipanti e i dirigenti delle squadre sono responsabili circa l'idoneità fisica degli atleti e dichiarano implicitamente con l'iscrizione al torneo, che presso la loro società è conservata la documentazione di tutela sanitaria (certificazione medica).
- Ogni giocatore e dirigente che deve prendere parte ad una partita deve essere inpossesso di cartellino CSI e deve essere riconoscibile dal direttore di gara. Il riconoscimento è effettuato dal direttore di gara o da incaricato della società organizzatrice prima dell'inizio della partita.
- Nel caso non ci fosse la possibilità di verificare il tesseramento o l'identità di un giocatore o di un dirigente, questi non prenderanno parte alla gara per nessuna ragione.
- Prima dell'inizio di ogni gara le squadre partecipanti devono presentare una distinta dei giocatori partecipanti alla gara - utilizzando il modulo fornito dall'organizzazione in fase di iscrizione corredata dall'idonea documentazione attestante il tesseramento e relativa identità.

Svolgimento gare

- Per ogni sera si svolgeranno quattro gare di due tempi da 20 minuti ciascuno. In caso di parità verranno calciati 5 rigori alternati e in caso di ulteriore parità verranno calciati rigori a oltranza, fino alla definizione della squadra vincente.
- In caso di espulsione, il giocatore o dirigente/allenatore espulso non potrà partecipare alla gara successiva.
- Per tutte le regole non precisate si fa riferimento al regolamento ufficiale CSI del calcio a sette.
- Per tutte le categorie si gioca a 7 giocatori più un massimo di 7 sostituti in panchina.

Varie

• Sarà possibile cenare in loco in quanto sarà in funzione una griglia e un bar all'interno delle attività. Sotto il Tendone dell'E#state Samz.

Buon torneo A TUTTI!!!

Allegati:

- Programma
- Modulo di iscrizione
- Modulo distinta giocatori